Grundlagen der Videokommunikation

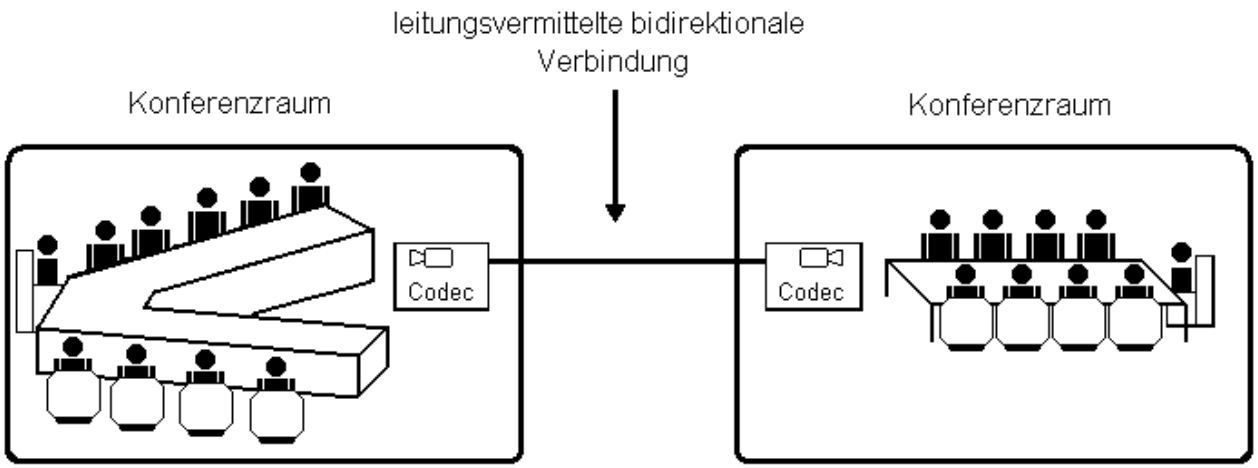
Einleitung

Einleitung

- Allgemeine Einführung
- Definition
- Tendenzen
- Einsatzmöglichkeiten

Videokonferenz: Definition

Eine Videokonferenz ist ein virtuelles Treffen von zwei oder mehreren räumlich getrennten Gesprächspartnern, die in Echtzeit über Audio und Video miteinander kommunizieren können. Parallel können digitalisierte Daten untereinander ausgetauscht werden.



adaptiert von http://www.iued.uni-heidelberg.de/

Videokonferenz: Punkt zu Punkt

An einer Punkt zu Punkt - Videokonferenz nehmen immer nur zwei Systeme teil.

Das heißt aber nicht, dass bei dieser Art der Videokonferenz nur zwei Personen miteinander kommunizieren können.

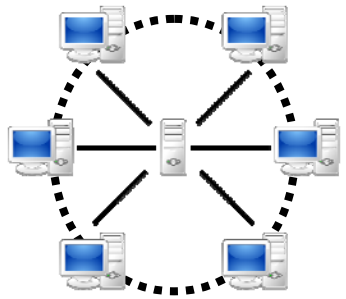
Es geht lediglich darum, dass aus Sicht des Transportnetzes nur zwei Endgeräte miteinander kommunizieren.

Videokonferenz: Mehrpunkt

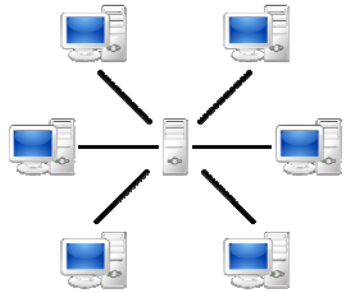
An einer Mehrpunktkonferenz können drei oder mehr Systeme, die geographisch voneinander getrennt sind, teilnehmen.

Dabei gibt es zwei prinzipielle Vorgehensweisen:

- eine Art „Sternverteiler“ verbindet die Endgeräte miteinander; diese können aber bei Bedarf auch direkt miteinander kommunizieren (z.B. H.323, SIP)



- das „Client-Server-Modell“: für die Herstellung einer Verbindung ist immer ein zentraler Server notwendig (z.B. Pexip, Skype, WebEx,Vidyo)



Videokonferenz: Tendenzen (I)

- Audiovisuelle Kommunikation ist im Arbeitsalltag angekommen
- Integration in Forschung und Lehre nimmt zu
- Essentiell für den Erfolg der Veranstaltung ist und bleibt der Audiokanal

Videokonferenz: Tendenzen (II)

➔ mobil

➔ flexibel

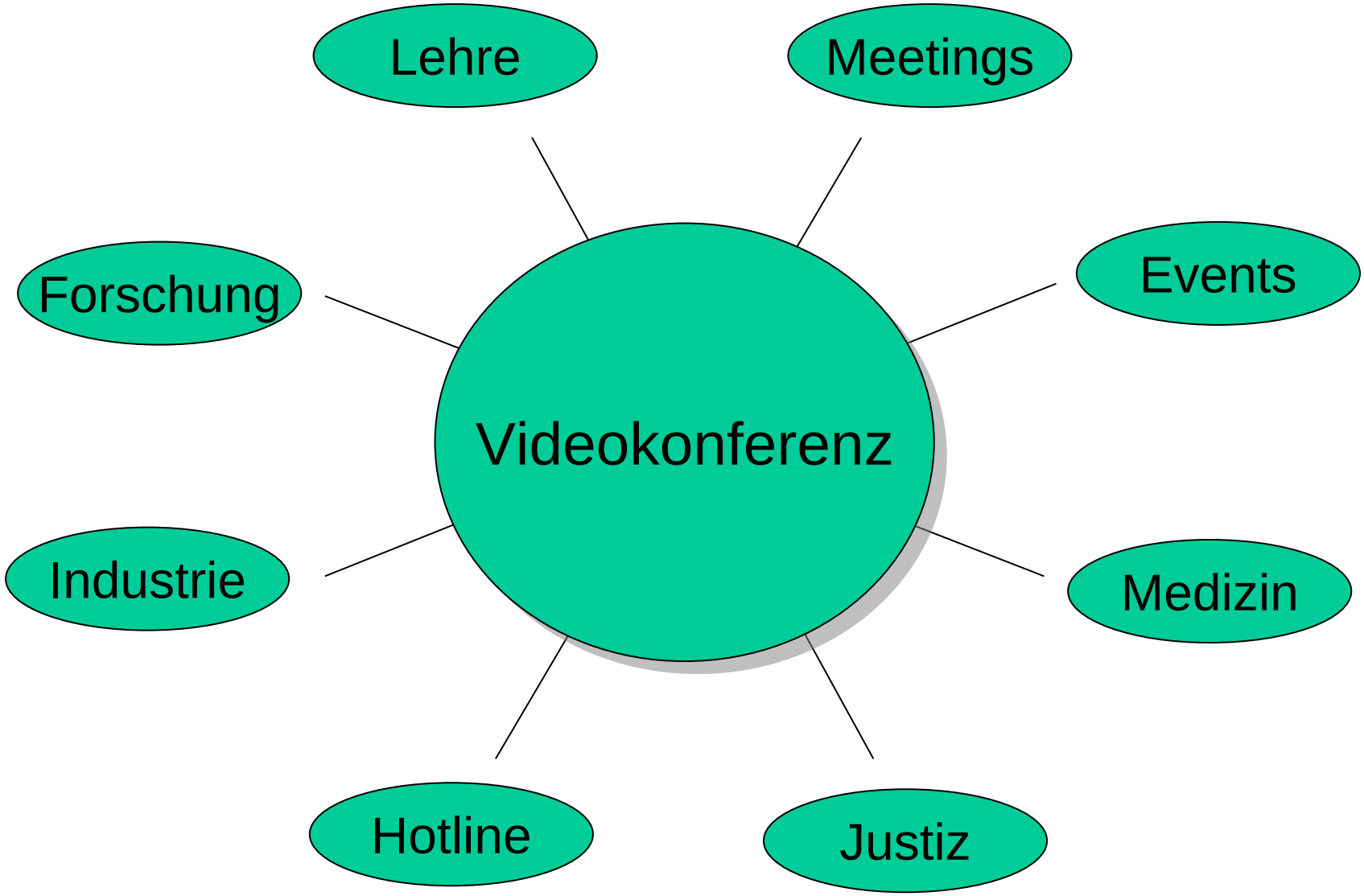
➔ kompatibel

- Immer mehr proprietäre Systeme am Markt
- Mobilität der Teilnehmer erhöht sich
- Integration in verschiedene Umgebungen notwendig (z.B. VoIP, Hörsäle)
- Digitalisierung der Medienanschlüsse im Raum
- Die Firewall verliert ihre Schrecken!

Videokonferenz: Tendenzen (III)

Entwicklung des Marktes für Videokonferenzsysteme

(Quelle: Gartner Report 2012-2016)

Segment	Zähl-einheit	2010	2011	2012	2013	2014	2015	prozentualer Zuwachs
Videokonferenzsysteme		238.251	290.562	340.350	389.194	437.478	483.707	15,2%
Telepräsenz	Systeme	2.001	2.571	3.321	4.424	5.327	6.299	25,8%
Raumsysteme	Systeme	191.337	229.604	246.045	295.730	325.303	351.327	12,9%
Hardwaresysteme	Systeme	44.913	58.387	72.984	89.040	106.848	126.081	22,9%
Software Clienten	Lizenzen	422.222	738.889	1.256.110	2.072.582	3.233.228	4.817.510	62,7%

Videokonferenzen: Einsatzmöglichkeiten